

# Drudersas et ses terres

## Arrière plan historique

Drudersas est le seul passage sûr pour traverser l'Onega. Il est impossible de passer par les marais qui sont infestés de Wivernes. Il n'est pas non plus envisageable de faire passer un attelage par les montagnes. L'Onega est un fleuve impétueux, encaissée dans des gorges, ce qui le rend infranchissable. Drudersas est le seul endroit où un a pu être construit.

Cette ville forteresse est par temps de paix un point vital de l'économie entre les deux royaumes. Par temps de guerre, elle est le seul passage pour une armée voulant traverser cette frontière.

L'Onega est généralement la frontière choisit par les deux camps lors des traités de paix. Généralement, chaque armée laisse une garnison dans la ville et replie ses troupes dans ses forts plus loin dans les terres.

## Actualités

Il y a deux mois de cela, les troupes d'Auriurbis sont arrivées les premières à Drudensas, grâce à une longue marche forcée. La garnison de Béèl a dû se replier et attendre le soutien de son armée, arrivé dans la nuit.

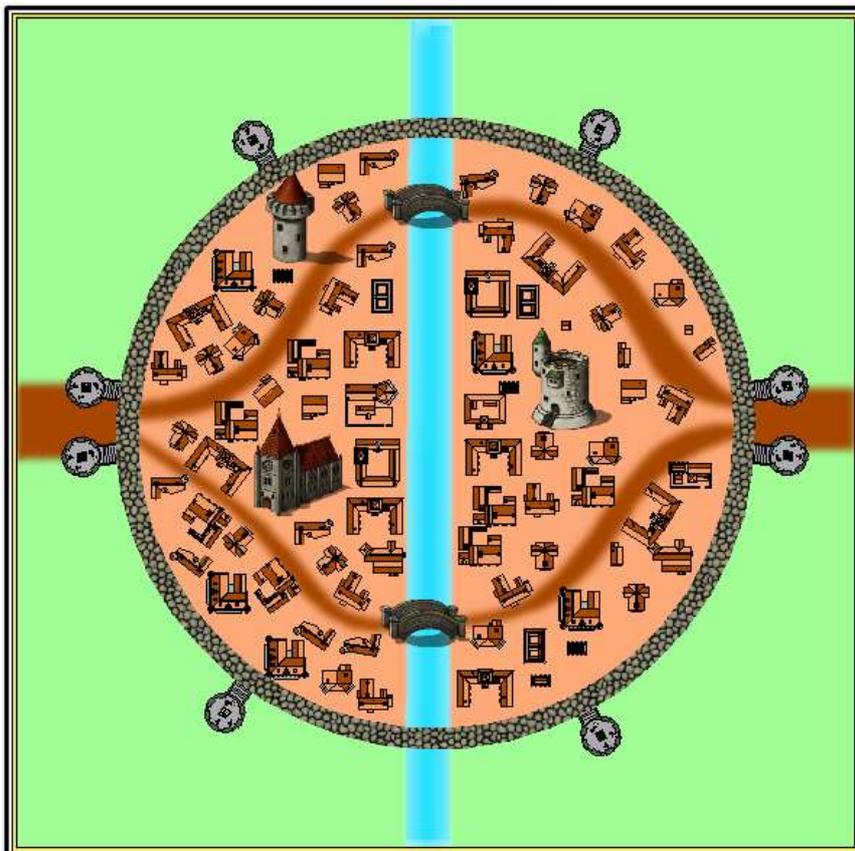
Les troupes d'Auriurbis, menée par le général Laman Alvert, ont profité des leurs quelques heures d'avances pour se barricader et installer des balistes sur les remparts. Trois jours plus tard, les troupes Béèl se massèrent devant Drudersas et chargèrent. La bataille fit rage jusqu'à ce que les troupes de Béèl lâchent leur dragon, qui n'eut aucun mal à détruire les balistes. Sans baliste, impossible de tuer les trolls de guerres qui enfoncèrent la porte. Les troupes s'engouffrèrent dans la ville. Le sang coula jusque tard dans la nuit.

Au rang des pertes remarquables, on peut citer :

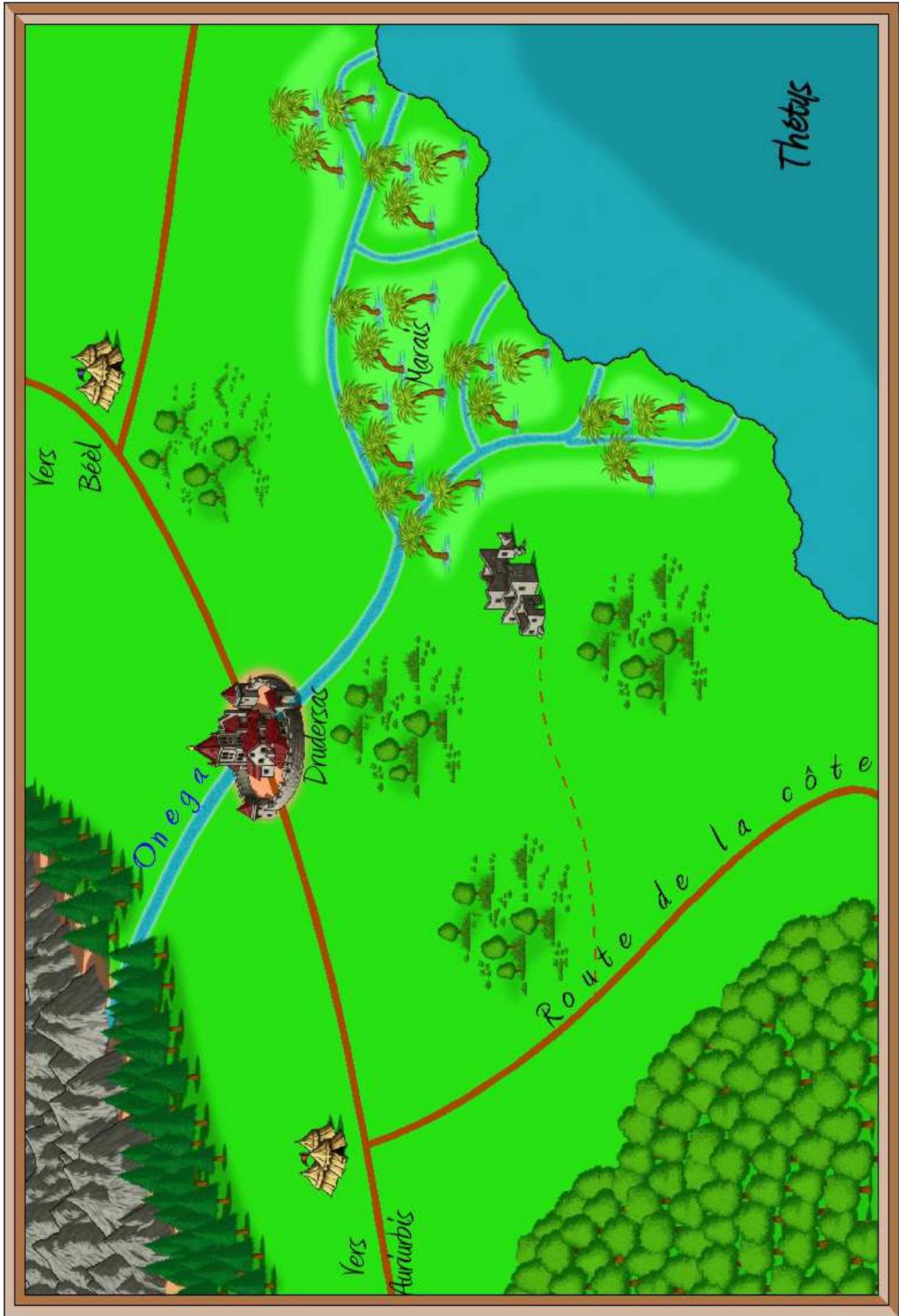
- le jeune dragon blanc, abattu par une compagnie d'archers,
- 5 trolls de guerre (dont 4 appartenait à Béèl),
- 1 wiverne qui appartenait à Auriurbis.

Depuis deux mois, les combats se déroulent dans la ville. Chaque camp ayant monté des fortifications de son côté du fleuve. Les attaques se soldent souvent par des boucheries qui n'ont pas permis de gagner de terrain.

## Carte de la ville



# Carte des alentours



## Note :

Les tentes représentent les lieux de stationnement des deux armées.